

MANUAL

DE

OPERAÇÃO

SOFTWARE APLICATIVOZPM

Revisão: 1.1 – 03/11/2008

Índice

Índice	2
1. Introdução	3
2. Ambiente	3
3. Instalação	3
4. Tela Principal	4
5. Processo de Comunicação	5
5.1. Conexão ao Canal de Comunicação	6
5.2. Seleção e Execução do Comando	6
5.3. Leitura do Código de Erro e Retorno(s)	7
6. Funções Adicionais do AplicativoZPM	7
6.1. Definição de Timeout	8
6.2. Último Retorno	8
6.3. Registradores	9
6.4. Leituras X, MF e MFD via Serial	9
6.5. Leitura do Software Básico via Serial	10
6.6. Grava Primeira Via	11
6.7. Macros	11
6.7.1. Gravando uma macro	12
6.7.2. Reproduzindo uma macro	13
6.7.3. Estrutura de um arquivo de macro	14
6.7.4. Comandos de macros	16
7. Outras Informações	19

1. Introdução

Este manual refere-se ao software aplicativo “AplicativoZPM.exe”, o qual possui o objetivo básico de comunicar-se com equipamentos fiscais da geração Logger II, utilizando-se do protocolo ZP-FiscNET. O AplicativoZPM é um software não comercial, exclusivamente para fins de demonstração e auxílio no uso dos equipamentos Logger II. Pode ser utilizado livremente para fins de testes e inicializações de ECF, porém é totalmente desaconselhável o seu uso comercial como aplicativo de frente de caixa.

2. Ambiente

O AplicativoZPM é um software aplicativo desenvolvido para funcionar apenas sobre o sistema operacional Windows® 32 bits ou superior. Incluem-se nesta lista as seguintes versões:

Windows 98 ©

Windows NT © - com *Service Pack 4* ou superior

Windows 2000 ©

Windows ME ©

Windows XP ©

3. Instalação

O AplicativoZPM não possui software de instalação. Utiliza-se apenas da DLL para comunicação com os equipamentos Logger II. Os arquivos necessários para execução deste aplicativo são:

- AplicativoZPM.exe
- DLLG2.DLL

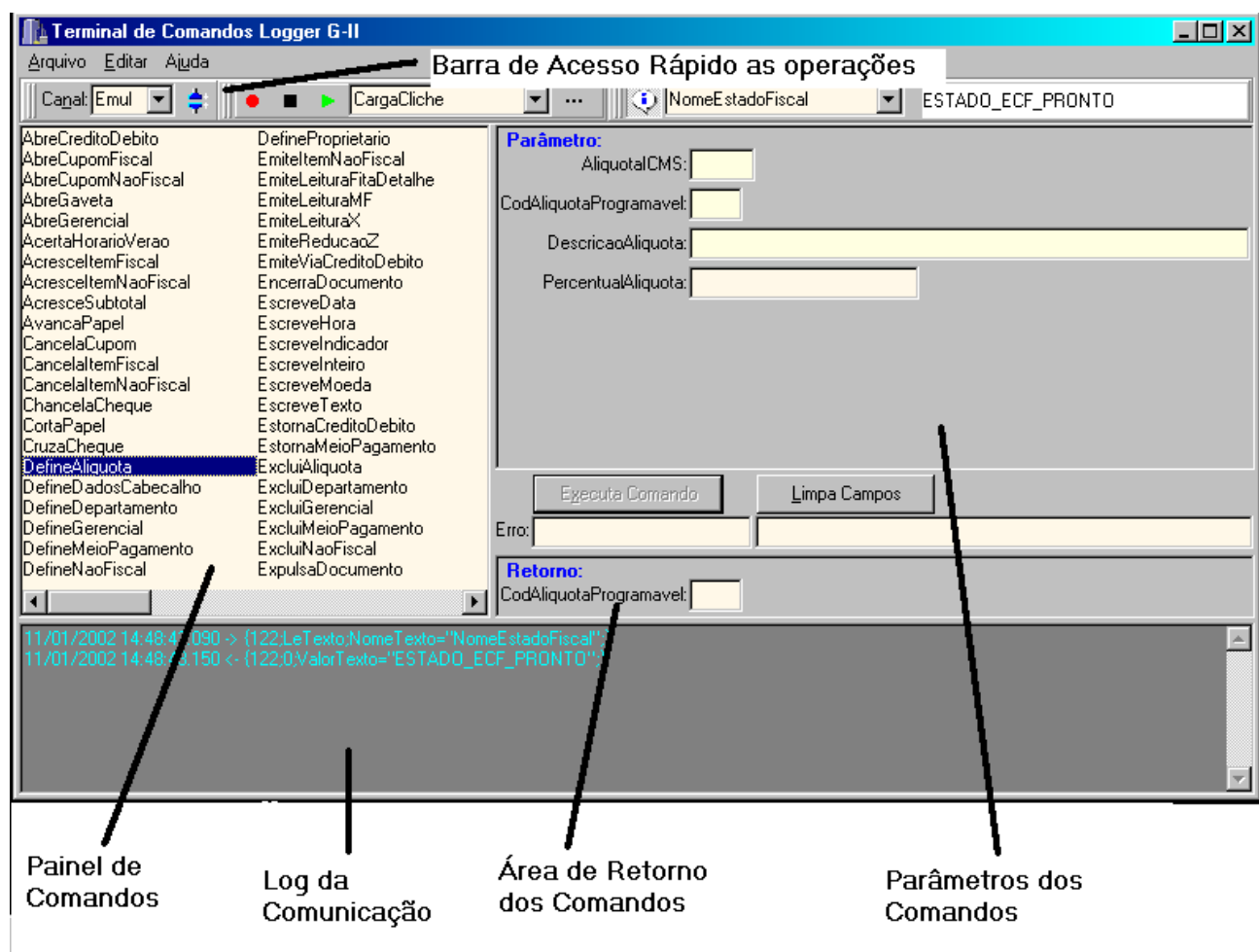
Para que o aplicativo funcione adequadamente, deve-se copiar ambos os arquivos para uma pasta comum no disco rígido.

Como forma alternativa e mais indicada, o arquivo DLLG2.DLL pode ser copiado para a pasta *System* do sistema operacional ao invés da mesma pasta do aplicativo. Desta forma, a DLL estará acessível ao AplicativoZPM independente da localização do aplicativo no disco rígido.

4. Tela Principal

Na figura abaixo é ilustrada a tela principal do AplicativoZPM. Os principais componentes da interface do aplicativo são os seguintes:

- Menu e Barra de Acesso Rápido as Operações
- Painel de Comandos do Protocolo FiscNET
- Área de Parâmetros dos Comandos
- Área de Retorno dos Comandos
- *Log* de Comunicação



5. Processo de Comunicação


Os passos básicos para comunicar-se com o ECF através do AplicativoZPM são:

- Conexão ao Canal
- Seleção do Comando com o preenchimento dos parâmetros
- Execução do Comando
- Leitura do Código de Erro
- Leitura do(s) Retorno(s), caso haja

O AplicativoZPM também possui recursos para gravação de macros, ou seja, gravar uma sequência de comandos e reproduzi-los posteriormente. Isto é

particularmente útil em situações específicas de demonstrações ou inicializações de equipamentos, por exemplo.

5.1. Conexão ao Canal de Comunicação

A conexão ao canal habilita a execução dos comandos FiscNET. Pode ser comandada via **menu** ou **barra de acesso rápido**. Para conectar, deve-se clicar o botão de conexão - no ícone azul identificado pelo símbolo , localizado ao lado da caixa que contém os canais selecionáveis - de modo que o mesmo fique pressionado. Para desconexão, basta clicá-lo novamente.

Na caixa de seleção dos **canais**, além das portas seriais **COM1** a **COM4**, há um canal chamado '**Emul**'. Este canal representa o **simulador de ECF** que executa no PC, que nada mais é do que um software aplicativo a parte que simula a funcionalidade do ECF, recebendo comandos, executando-os e enviando o retorno ao AplicativoZPM. Ao conectar-se com o '**Emul**', caso o software de simulação esteja presente, ele será chamado pelo AplicativoZPM.

O botão de execução do comando somente estará habilitado se houver conexão ativada.

5.2. Seleção e Execução do Comando

O **Painel de Comandos** possui a lista de todos os comandos do protocolo FiscNET e permite a **seleção do comando** a ser enviado. Ao posicionar sobre o nome do comando na lista de comandos, os **parâmetros de entrada** deste comando são automaticamente informados no **Painel de Parâmetros**.

Nos parâmetros do comando, a **cor de fundo** dos campos de entrada definem se o parâmetro é **obrigatório** (mesma cor de fundo atual da janela do Windows) ou **opcional** (amarelo claro), conforme definição do protocolo. O Manual de Programação

relaciona os comandos FiscNET, quais parâmetros são obrigatórios e quais são opcionais.

O comando enviado ao ECF é informado no **Log da Comunicação** (também chamada de Área de Terminal) no formato do protocolo FiscNET e aparece logo após a informação da Data e Hora de transmissão, além do símbolo →.

Após a execução do comando pelo ECF o código de erro e o(s) retorno(s), quando houver, são informado(s), tanto no Log da Comunicação quanto na **Área de Retorno dos Comandos**. Enquanto no Log da Comunicação o retorno está no formato do protocolo, na Área de Retorno dos Comandos o mesmo encontra-se mais “legível” ao usuário.

5.3. Leitura do Código de Erro e Retorno(s)

Após a execução de um comando, deve-se observar o **código de erro** retornado. Esta informação é colocada em campos que ficam logo abaixo do botão que dispara a execução do comando. O código de erro será representado por ‘OK’ quando nenhum erro ocorreu durante o processo de transmissão / recepção. Caso contrário, a informação sobre o erro será identificada no campo correspondente e um breve complemento a respeito do mesmo será também indicado no campo ao lado.

Deve-se observar que nem todos os comandos possuem retornos de informações do ECF. Aqueles que possuem, apresentam os mesmos na **Área de Retorno dos Comandos**, e seus campos serão preenchidos quando o retorno for ‘OK’.

6. Funções Adicionais do AplicativoZPM

O AplicativoZPM possui alguns recursos adicionais que facilitam seu uso e ampliam sua funcionalidade, tais como a construção de macros. Nos tópicos seguintes serão abrangidos estes recursos.

6.1. Definição de Timeout

Caso não haja retorno do ECF após enviar um comando após decorrer um tempo pré-estabelecido, o AplicativoZPM assumirá a ocorrência de um erro de timeout. É possível configurar um tempo máximo de espera (timeout) pelo retorno de um comando enviado através da opção de menu **Comandos → Define Timeout**. O tempo configurado nesta opção será usado para os próximos comandos.

6.2. Último Retorno

O protocolo FiscNET permite obter as informações do último retorno e resposta do ECF ao ser reenviado o último comando. Porém, até mesmo o campo de identificação do comando deve ser idêntico. Não é possível fazê-lo simplesmente enviando novo comando com os mesmos parâmetros via Painel de Comandos do AplicativoZPM, pois a identificação do comando conterá um novo valor e este será aceito como um novo comando.


O AplicativoZPM possibilita este recurso através da opção de menu **Comandos → Último Retorno**. Após executar esta opção, o último comando será retransmitido ao ECF com o mesmo número de identificação. Por sua vez, o ECF não o reexecutará, mas retransmitirá exatamente o retorno e a resposta enviados após a execução do mesmo.

Este recurso pode ser bastante útil em situações que tenham ocorrido timeout, porém o ECF retorne após mais alguns instantes. Ou ainda em casos em que o aplicativo tenha perdido o retorno por algum motivo e necessite obtê-lo novamente.

Se esta opção for acionada logo após a entrada do AplicativoZPM e antes de qualquer comando ter sido enviado para o ECF, um comando inexistente será enviado para o ECF.

6.3. Registradores

O protocolo FiscNET possui uma série de registradores que podem ser lidos do ECF. O comando para leitura de registrador varia de acordo com o tipo de dado do mesmo. Como a lista de registradores é extensa, torna-se complexa a memorização de cada tipo e nome. Neste sentido, o AplicativoZPM possui na Barras de Acesso Rápido um recurso que lista os principais registradores do protocolo FiscNET e comanda automaticamente sua leitura.

A lista suspensa que contém o nome dos registradores pode ser acessada a qualquer instante, desde que o ECF esteja pronto para receber um comando. Após selecionar o nome do registrador desejado, pode-se pressionar o botão que acionará a execução do comando leitura de seu valor – o botão está localizado imediatamente a esquerda da lista de registradores, identificado pelo ícone . Após a execução do comando, o valor do registrador será mostrado no campo ao lado da lista suspensa. Enquanto o ícone estiver pressionado, a cada comando do Painel de Comandos enviado, o registrador selecionado será lido. Para cancelar a leitura automática, basta pressionar novamente o ícone de modo que ele fique “não pressionado”.

6.4. Leituras X, MF e MFD via Serial

Um recurso importante refere-se a leituras fiscais via serial. O AplicativoZPM possibilita a gravação dos dados recebidos pela serial em arquivo. De acordo com o tipo de relatório, deve-se seguir o procedimento adequado:

- Leitura X via serial: basta acessar a opção do menu **Comandos → Leitura X para Arquivo**.

- Leitura da Memória Fiscal: caso seja necessário parametrizar a leitura, deve-se primeiramente acessar o comando 'EmiteLeituraMF' a partir do Painel de Comandos e informar os parâmetros de entrada desejados. Em seguida, deve-se acionar a opção do menu **Comandos → Leitura MF para Arquivo**.
- Leitura da Memória de Fita Detalhe: caso seja necessário parametrizar a leitura, deve-se primeiramente acessar o comando 'EmiteLeituraFitaDetalhe' a partir do Painel de Comandos e informar os parâmetros de entrada desejados. Em seguida, deve-se acionar a opção do menu **Comandos → Leitura MFD para Arquivo**.

Os arquivos são gerados na pasta onde o AplicativoZPM iniciou sua execução. Após o final de cada leitura comandada, o aplicativo informa o caminho e o nome do arquivo gerado.


Por exemplo, após a Leitura X pela serial, o arquivo LX.TXT é gerado. O formato do arquivo, como a própria extensão informa, é texto, porém possui caracteres de controle de formatação usados pelo ECF. Outro arquivo é gerado simultaneamente sem a formatação usada pelo ECF, além de formatado com o número de colunas adequado conforme a impressão no cupom. Este arquivo possui o mesmo nome, porém com a extensão FMT. Portanto, os arquivos de Leitura X gerados são LX.TXT e LX.TXT.FMT. De modo similar ocorre para as demais leituras.

6.5. Leitura do Software Básico via Serial

Outra característica do AplicativoZPM é a possibilidade da leitura do Software Básico do ECF automaticamente, após acessar a função do menu **Comandos → Leitura do Software Básico**. O arquivo gerado é informado após o término da leitura e gravado no formato binário.

6.6. Grava Primeira Via

A função **Arquivos → Grava Primeira Via** ativa ou desativa o *log* da primeira via impressa em arquivo. O nome do arquivo pode ser configurado. O AplicativoZPM utiliza-se do comando 'LeImpressao' do protocolo FiscNET para obter a impressão realizada pelo ECF na bobina.

Para gerar um novo arquivo que armazene os dados da primeira via, deve-se apenas digitar seu nome na caixa de texto "Nome do Arquivo". A extensão padrão usada é .TXT. O botão  permite selecionar um arquivo já existente. Caso seja selecionado um arquivo já existente, é questionado se os dados deste devem ser sobrescritos ou adicionados a partir de seu final.

O arquivo gerado, contendo os dados da primeira via (.TXT), é gravado conforme são retornados os dados lidos a partir do ECF, ou seja, com formatações e caracteres de controle adequados ao mecanismo impressor do ECF. A opção de "Filtrar Arquivo" gera uma cópia do arquivo indicado na caixa de texto "Nome do Arquivo" com extensão .TXT.fmt, filtrando os dados de modo que se tornem legíveis conforme foram impressos no cupom. Praticamente tem a função de eliminar a maioria dos caracteres de controle gravados e ajustar as colunas de acordo com o número de colunas de impressão usado pelo ECF.

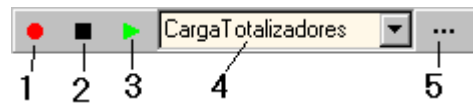
6.7. Macros

Este é um recurso muito interessante do software AplicativoZPM e pode ser utilizado para diversas finalidades. Basicamente, uma macro do AplicativoZPM é definida como um conjunto de comandos com seus respectivos retornos armazenadas em um arquivo para posterior reprodução.

O AplicativoZPM permite nomear e gravar uma seqüência de comandos, gerando a macro. Possibilita encerrar a gravação da macro no momento desejado pelo usuário. Posteriormente, a reprodução da macro pode ser realizada quantas vezes

forem necessárias. É permitido também a execução de várias macro seqüencialmente, com ou sem interrupções.

Abaixo, os recursos do AplicativoZPM para realizar as operações sobre macros:



1. Botão “Grava”: inicia a gravação de uma macro
2. Botão “Pára”: encerra a gravação de uma macro
3. Botão “Executa”: abre uma janela com configurações antes de iniciar a execução de uma macro
4. Caixa “nome de macros”: depende da ação a ser executada:
 - ao acionar o botão “Executa”, identifica nome da(s) macro(s) que será(ão) executada.
 - ao acionar o botão “Grava”, identifica o nome da macro que será gravada.
5. Botão “Seleciona”: seleciona um ou mais arquivos de macro que serão carregados na caixa “nome da macro”

A extensão do arquivo que contém uma macro do AplicativoZPM é ‘.GII’ e o formato do arquivo é texto.

6.7.1. Gravando uma macro

O processo de gravação de uma macro inclui os seguintes passos:

- Na caixa “nome de macros”, digite o nome da macro que será gravada, sem extensão (a extensão padrão .GII é gerada pelo AplicativoZPM)
- Pressione o botão “Grava”
- Execute os comandos que deseja gravar na macro.
- Após encerrar os comandos, pressione novamente o botão “Grava” ou apenas clique sobre o botão “Pára”.

Após este processo, será gerado um arquivo texto contendo os comandos e retornos representando a macro gravada.

NOTA

- Os tempos contabilizado entre os envios de comandos não serão considerados na macro. Isto significa que, se for iniciada a gravação e um comando enviado apenas 10 minutos após este início, este tempo será ignorado ao iniciar a reprodução. A macro considera a seqüência de comandos, desconsiderando tempos.
- Quando o botão Grava não estiver acionado, o AplicativoZPM grava automaticamente em arquivo toda a comunicação realizada. Os arquivos gravados nesta condição são mantidos por até uma semana. Cada dia da semana é gerado um nome de arquivo diferente, sendo:
Sun.GII – Domingo,
Mon.GII – Segunda,
Tue.GII – Terça,
Wed.GII – Quarta,
Thu.GII – Quinta,
Fri.GII – Sexta e
Sat.GII – Sábado.

6.7.2. Reproduzindo uma macro

Para reproduzir uma ou mais macros, deve-se:

- Clicar sobre o botão “Seleciona”
- Selecionar um ou mais arquivos de macro AplicativoZPM (para selecionar mais de um arquivo, deve-se pressionar a tecla CTRL juntamente com o clique sobre o nome do arquivo desejado).
- Clicar sobre o botão “Executa”.

Porém, antes da execução, é apresentada uma tela com algumas configurações, a saber:

- **Não Pausar Comandos** – quando selecionada, não pausa a execução da macro por qualquer circunstância.
- **Pausar Comandos** - permite pausar quando:
 - Quando retornar sem Erros: quando selecionada, gera uma pausa com uma mensagem correspondente sempre que um comando retornar sem erro, antes de continuar a execução do próximo comando.
 - Quando retornar com Erros: quando selecionada, gera uma pausa com uma mensagem correspondente sempre que um comando retornar com erro, antes de continuar a execução do próximo comando.
 - Quando retornos diferirem do original: quando selecionada, gera uma pausa com uma mensagem correspondente sempre que um comando retornar um código de erro diferente do original gravado pela macro.
- **Registro de Comandos** – informa se deve executar apenas a macro selecionada na caixa “nome de macros” ou se deve executar todas as macros que estão carregadas na lista. Caso a segunda opção seja selecionada, a ordem de execução seguirá conforme a ordem que o nome das macros aparecem na lista.

6.7.3. Estrutura de um arquivo de macro

Uma macro gerada pelo AplicativoZPM é um arquivo texto com um padrão de construção. A formação estrutural de uma macro possui os seguintes componentes:

```
$MostrarErrosScript  
; Abre um cupom fiscal  
11/07/2002 09:51:11.980 -> {0;AbreCupomFiscal;;}  
11/07/2002 09:51:12.360 <- {0;0;;}
```

O primeiro caracter de uma linha é importante para sua identificação, possuindo uma função específica. Linhas que iniciam com o caracter \$ representam uma **diretiva** ou **comando** específico (ver tópico [comandos de macros](#) abaixo) para o executor de macros do AplicativoZPM. Toda linha iniciada com o caracter ; representa uma linha de **comentário**.

As linhas que compõem comandos e respostas possuem o seguinte formato:

Informação Geral (24 bytes)	Tipo de Mensagem FiscNET (2 bytes)	Mensagem FiscNET (tamanho variável)
--------------------------------	---------------------------------------	--

- Informação Geral: texto livre com 24 bytes. Não pode iniciar com os caracteres ; ou \$. O AplicativoZPM normalmente grava nestas posições a data e a hora nos seguintes formatos:
Data (dd/mm/aaaa), sendo dd = dia, mm = mês, aaaa = ano;
Hora (hh:mm:ss.ccc), sendo hh = hora, mm = minuto, ss = segundo e ccc = centésimos de segundo.
Após a data e a após a hora são colocados um caracter de espaço.
- Tipo de Mensagem FiscNET: Identifica se a mensagem do protocolo FiscNET a seguir representa um comando ou uma resposta. Os caracteres “->” identificam um comando e “<-” e “--” identificam uma resposta.
- Mensagem FiscNET: Representa o comando ou resposta FiscNET no formato definido pelo protocolo.

Uma macro não necessita ser gerada especificamente pelo aplicativo AplicativoZPM, desde que seguida a estrutura de um arquivo de macro. As linhas de comandos de protocolo que tiverem um tamanho menor que 28 bytes no total são desconsideradas.

6.7.4. Comandos de macros

As macros permitem o uso de comandos que ampliam ainda mais seu potencial de utilidade. Os comandos (ou diretivas) de macros têm como objetivo controlar situações específicas durante sua execução. Cada comando de macro pode ser inserido a qualquer momento através de um editor que permite a alteração em arquivos texto. Todo comando de macro inicia na coluna 1 de uma linha com o caracter \$.

A seguir, a relação dos comandos de macro e suas descrições funcionais.

Comandos de Macro	Descrição Funcional
\$InicioComentario	Informa que as próximas linhas não devem ser interpretadas até que seja encontrado um script \$FimComentario.
\$FimComentario	Informa que as próximas linhas não são comentários e devem ser interpretadas.
\$NomePasso [Nome do Passo]	Indica o texto que aparecerá no título da janela de mensagem quando ocorrer mensagens de pausas ou mensagens de erro. O parâmetro [Nome do Passo] identifica o texto desejado.
\$Pausa [Mensagem]	Gera uma pausa durante a execução da macro, mostrando uma janela com uma mensagem, definida opcionalmente pelo parâmetro [Mensagem] e um botão de OK.
\$PausarPorErro [Numero Erro Esperado para Pausar]	A partir deste comando, sempre haverá uma pausa quando houver um retorno (FiscNET) com erro igual ao parâmetro [Numero Erro Esperado para Pausar]. Se o parâmetro não for informado no comando, deverá ocorrer uma pausa sempre na ocorrência de qualquer código de erro FiscNET.
\$PausarPorSucesso	A partir deste comando, sempre haverá uma pausa quando o retorno do comando FiscNET

	NÃO representar um código de erro durante a reprodução da macro.
\$PausarRespostaDiferente	A partir deste comando, sempre ocorrerá uma pausa quando as respostas dos comandos FiscNET gravadas na macro forem diferentes das respostas FiscNET obtidas na sua reprodução.
\$NaoPausar	Informa que, a partir deste comando, não deve haver pausas por qualquer que seja a condição de retorno dos comandos FiscNET.
\$PermitirPausar	Informa que, a partir deste comando, podem ocorrer pausas de acordo com a configuração inicial de reprodução da macro (ver tópico 6.7.2. Reproduzindo uma macro).
\$NaoPausarPorErro	Informa que, a partir deste comando, não deve haver pausa na ocorrência de erro em um código de retorno FiscNET. Desabilita a ação do comando \$PausarPorErro.
\$NaoPausarPorSucesso	Informa que, a partir deste comando, não deve haver pausa na ocorrência de erro em um retorno FiscNET com sucesso. Desabilita a ação do comando \$PausarPorSucesso.
\$NaoPausarRespostaDiferente	Informa que, a partir deste comando, não deve haver pausa por motivo de retornos FiscNET diferentes entre o gravado na macro e o obtido na reprodução da mesma. Desabilita a ação do comando \$PausarRespostaDiferente.
\$Parar	Pára a execução da macro, informando uma mensagem antes de interrompê-la.
\$DefinirValorAtual <Nome Parametro>	O próximo comando FiscNET da macro que contiver um parâmetro com o nome igual a <Nome Parametro> e que seja do tipo data ou hora , seu conteúdo será substituído pela data ou hora atual do relógio do computador no momento

	de sua reprodução ao invés do valor do parâmetro gravado no arquivo de macro.
\$ArmazenarRetorno <Nome Retorno>	O próximo comando FiscNET da macro que contiver um retorno com o nome igual a <Nome Retorno>, seu conteúdo será armazenado pelo aplicativo para uso posterior. Tem a função de armazenar um determinado retorno na memória do executor de macros do AplicativoZPM.
\$AdicionarValorArmazenado <Quantidade>	Realiza uma operação de adição/subtração com o valor armazenado em memória obtido através do comando \$ArmazenarRetorno. O parâmetro <Quantidade> é obrigatório e indica quantas unidades devem ser adicionadas/subtraídas no valor armazenado. A unidade do campo <Quantidade> dependerá do tipo FiscNET do valor armazenado, a saber: se <u>data</u> , o parâmetro refere-se a unidade <u>dias</u> ; se <u>hora</u> , refere-se a unidade <u>segundos</u> ; se <u>inteiro</u> ou <u>moeda</u> , <u>unidades inteiras</u> ; se <u>string</u> , <u>byte</u> , ou <u>bool</u> , desconsidera e não realiza qualquer operação.
\$DefinirValorArmazenado <Nome Parametro>	Usa o valor armazenado na memória do executor de macros do AplicativoZPM no próximo comando FiscNET que contiver um parâmetro com o nome igual a <Nome Parametro>.
\$LMF <Nome Arquivo> [[ReducaoInicial=<valor> ReducaoFinal=<valor>] [DataInicial="<valor>" DataFinal="<valor>"]]	Este comando faz com que o AplicativoZPM execute uma leitura da MF para um arquivo indicado pelo parâmetro <Nome Arquivo>. Os demais parâmetros são opcionais e caso não sejam informados, o AplicativoZPM usará valores padrões para os campos. O arquivo destino será excluído antes de iniciar a gravação, caso já exista.
\$LMFD <Nome Arquivo>	Este comando faz com que o AplicativoZPM

[[COOInicial=<valor> COOFinal=<valor>] [DataInicial="<valor>" DataFinal="<valor>"]] [Proprietario=<valor>]	execute uma leitura da MFD para um arquivo indicado pelo parâmetro <Nome Arquivo>. Os demais parâmetros são opcionais e caso não sejam informados, o AplicativoZPM usará valores padrões para os campos. O arquivo destino será excluído antes de iniciar a gravação, caso já exista.
\$LSB <Nome Arquivo>	Faz com que o AplicativoZPM execute uma leitura do software básico. O arquivo lido é salvo em um arquivo binário com o nome <Nome Arquivo> informado no parâmetro do comando.
\$MostrarErrosScript	Indica ao executor de macros que deve informar uma mensagem quando houver a detecção de um comando de macro não identificados.
\$NaoMostrarErrosScript	Indica ao executor de macros que não deve informar mensagens quando houver a detecção de um comando de macro não identificados (default).

Exemplo de um arquivo de macros que utiliza alguns comandos:

```
$NomePasso Passo 39:Recuperacao de Docs Emitidos e Leitura da MFD
$MostrarErrosScript

; Leitura da FD pela serial
$LMFD NomeArquivo="MFDPasso39.TXT" COOInicial=1 COOFinal=9999

$Pausa Confrontar os dados gravados com os respectivos documentos
```

7. Outras Informações

Informações adicionais sobre o AplicativoZPM podem ser acessadas a partir da opção **Ajuda → Sobre**. Nome do Software, Versão, Logotipo e informações sobre a empresa são informados. O Logotipo e os dados da empresa podem ser

personalizados através de um arquivo de configuração: OEM.INI. A estrutura deste arquivo segue:

```
[OEM]  
Empresa=Nome da Empresa LTDA  
Linha1=Rua Nome da Rua, 999  
Linha2=Bairro XYZ - Cidade - UF  
Picture=Arquivo.BMP
```

Os dados em negrito podem ser alterados de modo que estas informações irão sobrepor as padrões. Não sendo encontrado o arquivo OEM.INI, as informações padrões serão informados.