

Manual de Operação

**PROGRAMA
GERENCIADOR
DA REDE DE BALANÇAS
SELF SERVICE URANO
(PGRBSSU)**

Revisão: 4.2

Data:21/12/95

1.50.302.028

ÍNDICE

INTRODUÇÃO	3
1. EXIGÊNCIAS DO SISTEMA	4
2. PREPARANDO O PGRBSSU	4
3. INICIANDO O PGRBSSU	4
4. USANDO OS COMANDOS	5
5. USANDO UM QUADRO DE DIÁLOGO	5
6. ABRINDO E USANDO MENUS	6
6.1 MENU ARQUIVO	6
6.1.1 <i>Edita Produtos do Setor</i>	6
6.1.1.1 Incluir Produto.....	7
6.1.1.2 Alterar Produto.....	7
6.1.1.3 Excluir Produto	7
6.1.2 <i>Edita Receitas do Setor</i>	8
6.1.2.1 Incluir Receita	8
6.1.2.2 Alterar Receita.....	9
6.1.2.3 Excluir Receita	9
6.1.3 <i>Sair</i>	9
6.2 MENU CONFIGURAÇÃO	9
6.2.1 <i>Geral</i>	10
6.2.2 <i>Setores</i>	12
6.2.3 <i>Teclado do Setor</i>	13
6.3 MENU COMUNICAÇÃO.....	14
6.3.1 <i>Transmite Configuração, Produtos e Receitas</i>	14
6.3.2 <i>Transmite Configuração</i>	15
6.3.3 <i>Transmite Produtos</i>	15
6.3.4 <i>Transmite Receitas</i>	16
6.3.5 <i>Gera Relatórios</i>	16
6.4 MENU AJUDA	17
6.4.1 <i>Conteúdo</i> >>.....	18
6.4.1.1 Arquivo	18
6.4.1.2 Configuração	19
6.4.1.3 Comunicação	19
6.4.1.4 Ajuda	20
6.4.2 <i>Teclado</i>	20
6.4.3 <i>Sobre</i>	21
7. ARQUIVOS DE CADASTRO DO “PGRBSSU”	22
7.1 O ARQUIVO PRODUTOS.DBF	22
7.1.1 <i>Estrutura do arquivo PRODUTOS.DBF</i>	22
7.2 DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO ARQUIVO PRODUTOS.DBF.....	22
8. O ARQUIVO RECEITAS.DBF	24
8.1 ESTRUTURA DO ARQUIVO RECEITAS.DBF	24
8.2 DESCRIÇÃO DOS CAMPOS DO ARQUIVO RECEITAS.DBF	24
9. O ARQUIVO PRODUTOS.TXT	25
9.1 ESTRUTURA DO ARQUIVO PRODUTOS.TXT	25
10. O ARQUIVO RECEITAS.TXT	26
10.1 ESTRUTURA DO ARQUIVO RECEITAS.TXT	26
11. CONVERSOR DE ARQUIVOS .TXT PARA .DBF	26
11.1 O ARQUIVO TXT2DBF.EXE	26

INTRODUÇÃO

O Programa Gerenciador da Rede de Balanças Self Service Urano (PGRBSSU) consiste em um aplicativo dotado de recursos avançados para o controle completo e total das operações de troca de informações entre as balanças e o computador. Constitui-se em uma interface visual, orientada por menus e janelas, de fácil utilização. Roda em ambiente DOS e WINDOWS. É passível de integração com outros softwares de gerenciamento.

O PGRBSSU é responsável pela configuração das balanças e carga de suas P.L.U.s. Cada balança possui capacidade de armazenamento e manutenção (em memória não volátil) de até 1000 produtos e 85 receitas, além dos parâmetros de configuração (moeda, centavos, etc.). Como as balanças são agrupadas em setores, cada setor pode ter seu próprio conjunto de 1000 produtos e 85 receitas, e também sua própria configuração.

O sistema completo (PGRBSSU, Rede RS-485 e balanças) possui características exclusivas em relação aos sistemas convencionais adotados até o momento, dentre elas, destacam-se:

- Dispensa o uso de concentradores e chaveadores;
- Ligação direta das balanças ao computador;
- Balanças conectadas ao mesmo par de fios, economizando fiação, eletrodutos e montagens;
- Não necessita de cabos coaxiais, e sim, fiação comum tipo par telefônico;
- Balanças com baterias internas recarregáveis para manter os dados memorizados;
- Balanças operam independentes após receberem uma carga do computador;
- Independência entre setores (fiabreria, açougue, padaria, etc...), permitindo a separação de produtos que pertençam a um mesmo setor, evitando a entrada de dados de um determinado produto em um outro setor que não o seu;
- O computador não necessita ficar em regime "escravo" da rede de balanças, podendo ser utilizado para outras atividades, diminuindo assim, os custos do investimento inicial e operacional;
- Impressão de receitas vinculadas aos produtos (até 9 linhas x 27 colunas);
- Layout de impressão completo, com informações impressas em barras e também por extenso;
- Possui dois padrões de impressão que determinam o tipo e o formato das informações impressas em barras. Um dos padrões é o proposto pela Associação Brasileira de Automação Comercial (ABAC) e o outro é o padrão convencional, já bastante difundido.

1. EXIGÊNCIAS DO SISTEMA

O PGRBSSU opera com computadores do tipo IBM PC/XT, AT ou compatível, e exige o seguinte sistema para funcionar:

- Um IBM PC/XT, AT ou compatível com no mínimo 640K de memória;
- Um drive de 5 1/4" ou 3 1/2";
- Um monitor Hércules, CGA, EGA ou VGA;
- Um disco rígido (winchester);
- Uma porta de comunicação serial;
- MS-DOS 3.0 ou mais recente.

2. PREPARANDO O PGRBSSU

Os arquivos que compõem o PGRBSSU estão gravados no disquete que acompanha o conversor RS232 - RS485 fornecido pela URANO. Aconselha-se fazer uma cópia deste disquete e utilizá-la na instalação do PGRBSSU. Para instalar o PGRBSSU, insira o *disquete cópia* em um drive disponível do seu computador e digite:

- **C:\>MD URANO** <Enter>

Este comando cria um diretório com o nome URANO.

- **C:\>CD URANO** <Enter>

Este comando entra no diretório criado. Após executá-lo, aparecerá C:\URANO> na linha de comando do DOS.

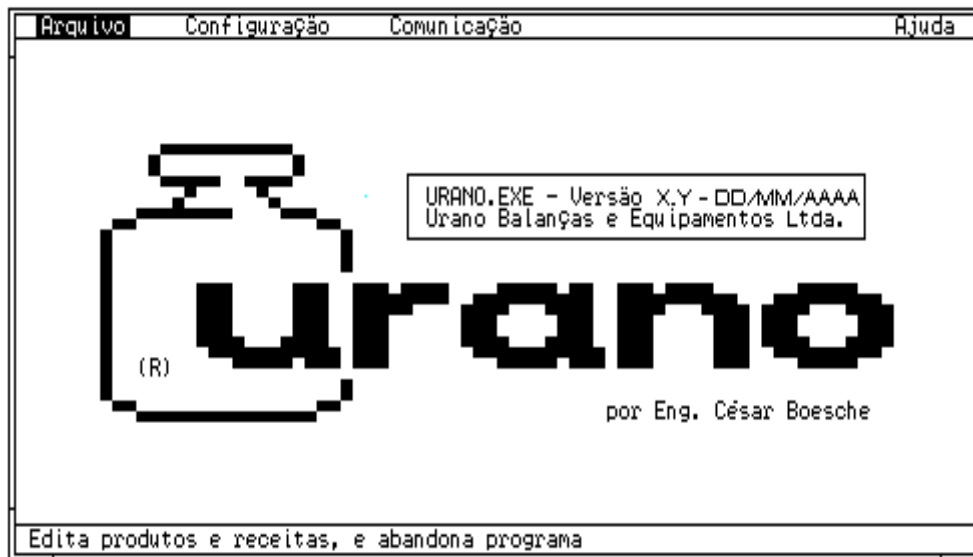
- **C:\URANO>copy a:*. * <Enter>**

Este comando copia os arquivos do disquete para dentro do diretório URANO. Obs.: a: significa que a unidade de drive "a" será usada.

Após estes comandos, o PGRBSSU estará instalado em seu computador e o *disquete cópia* poderá ser removido do drive.

3. INICIANDO O PGRBSSU

Para iniciar o PGRBSSU, entre no diretório URANO, digite urano.exe (exemplo: C:\URANO>urano.exe) e pressione a tecla **Enter**. A figura a seguir mostra a tela de abertura do PGRBSSU. Observe a *barra de menus* na parte superior da tela:



4. USANDO OS COMANDOS

O PGRBSSU tem dois tipos de comandos: aqueles que executam uma ação logo que você escolhe o comando e aqueles que pedem mais informações antes de executar a ação. Os comandos são escolhidos através de um menu. Quando você escolhe um comando de menu cujo nome não vem seguido de reticências (...), o PGRBSSU executa a ação imediatamente. Quando você escolhe um comando de menu cujo nome vem seguido de reticências (...), o PGRBSSU mostra um quadro de diálogo onde você fornece mais informações e, só então, executa a ação.

A tecla **Esc** serve para sair da maioria dos comandos.

5. USANDO UM QUADRO DE DIÁLOGO

Quando você escolhe um comando que necessita de informações adicionais, um quadro de diálogo aparece. Os quadros de diálogo mostram áreas de entrada para captar informações. Podem aparecer menus de auxílio vinculados a estas áreas. Geralmente, um quadro de diálogo mostrará definições já selecionadas, portanto, se você estiver satisfeito com aquelas definições, pode deixá-las como estão. Ou, então, você mexe apenas naquelas definições que, no momento, precisam ser mudadas.

Quando você terminar de preencher as áreas de entrada do quadro de diálogo, pressione a tecla **Enter**. O comando executará sua tarefa. Mas, se você não quiser executar o comando, pressione a tecla **Esc**, para cancelar e fechar o quadro de diálogo.

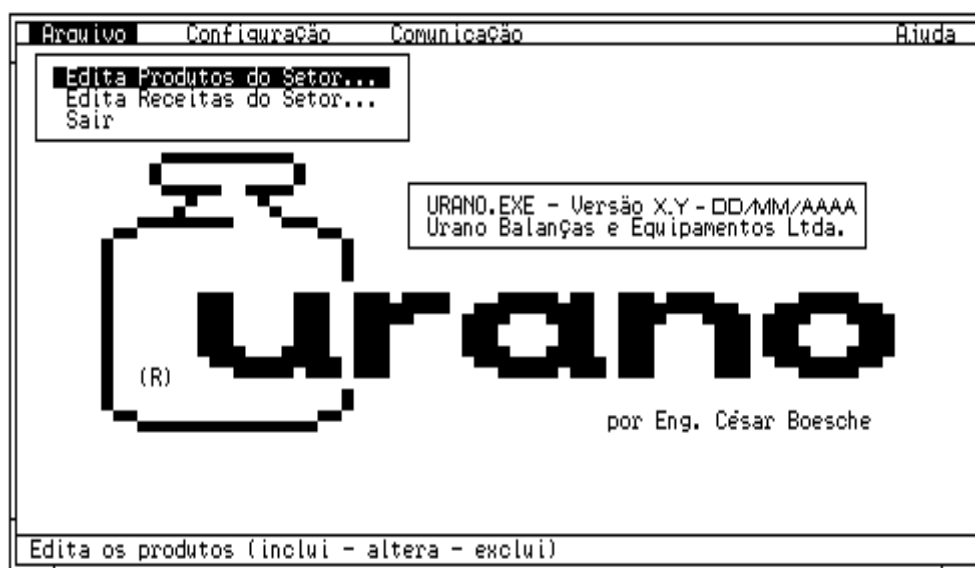
6. ABRINDO E USANDO MENUS

Para abrir um menu, coloque a barra em destaque sobre o nome do menu e pressione a tecla **Enter**.

Para se mover de um menu para outro, use as teclas de setas à esquerda (←) e à direita (→). Note os comandos que aparecem listados em cada menu.

6.1 MENU ARQUIVO

A figura a seguir mostra os comandos do menu arquivo.



6.1.1 Edita Produtos do Setor...

No centro da tela, após a escolha do setor, aparece uma janela intitulada "**Produtos do Setor (nome do setor escolhido)**". No canto superior direito desta janela aparece o número de ordem do produto e o número de produtos já cadastrados no setor escolhido. Logo abaixo, aparece um cabeçalho e a lista de produtos. Na última linha aparecem listadas as teclas designadas à inclusão, alteração e exclusão de produtos, conforme a figura a seguir.

Código	Tipo	Nome	Preço(R\$)	Validade	Receita
1000	0	FILE DE SUINO	5.50	2 MESES	1
1001	0	LINGUIÇA PORC	4.50	60 DIAS	3
1010	0	LINGUIÇA TOSC	5.65	60 DIAS	4
1150	0	FRANGO PENNA B	6.50	15 DIAS	6
1300	0	ASA DE FRANGO	3.45	10 DIAS	1
1400	0	SALSICHAO DAL	3.30	30 DIAS	1
1450	0	COXA/SOBR FRG	4.35	10 DIAS	1
2039	0	COXA PERU	1.79	10 DIAS	1
2049	0	PEITO FRANGO	2.98	3 DIAS	1
2104	0	LOMBO SALGADO	4.20	3 MESES	1
2121	0	LING. SADIÁ	3.49	10 DIAS	1
2127	0	FILE PEITO	5.30	1 MESES	1
2147	0	SALAME	12.50	3 DIAS	1
2177	0	LOMBO SUINO	4.30	4 DIAS	1
2191	0	FRANGO DEFUMA	4.50	15 DIAS	1
2285	0	COSTELA SUINA	2.70	10 DIAS	1
2343	0	LINGUA BOVINA	1.30	10 DIAS	1
2374	0	FIGADO BOVINO	1.70	4 DIAS	1
2719	0	HAMBURG. BOVIN	1.90	5 DIAS	2

Ins Incluir Enter Alterar Del Excluir

Para se mover de um produto para outro, use as teclas de setas à cima (↑) e à baixo (↓). Use a tecla **Home** para se posicionar no primeiro produto e a tecla **End**, no último. Use a tecla **PgUp** para voltar uma página e a tecla **PgDn** para avançar uma página. Para localizar um determinado produto, simplesmente digite seu código. Para encerrar a edição dos produtos pressione a tecla **Esc**.

6.1.1.1 Incluir Produto

1. Pressione a tecla **Ins(ert)**. Observe que a palavra **Incluir** se destaca durante o procedimento de inclusão de produtos;
2. Preencha os campos do produto. Pressione a tecla **Enter** após editar um determinado campo. Pressione a tecla **Esc** se desejar abreviar a operação. Ao final, confirme a inclusão do produto;
3. Pressione a tecla **Esc** para encerrar ou retorne ao passo 2 para continuar a inclusão de novos produtos.

6.1.1.2 Alterar Produto

1. Posicione a barra em destaque (utilizando as teclas de movimentação) sobre o produto a ser alterado;
2. Pressione a tecla **Enter**. Observe que a palavra **Alterar** se destaca durante o procedimento de alteração do produto;
3. Altere os campos do produto. Pressione a tecla **Enter** após editar um determinado campo. Pressione a tecla **Esc** se desejar abreviar a alteração. Ao final, confirme a alteração do produto;
4. Retorne ao passo 1 se desejar alterar outros produtos.

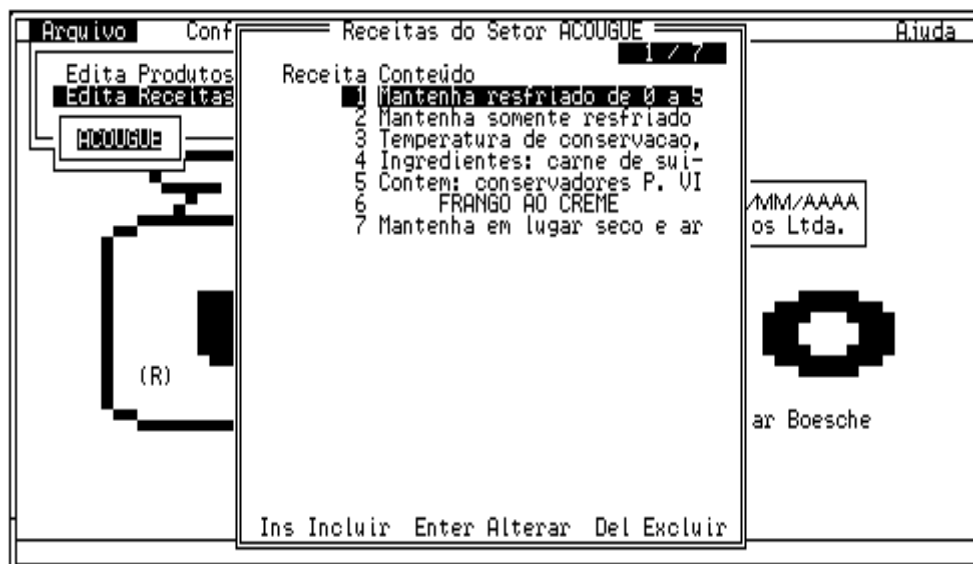
6.1.1.3 Excluir Produto

1. Posicione a barra em destaque (utilizando as teclas de movimentação) sobre o produto a ser excluído;

2. Pressione a tecla **Del(ete)**. Observe que a palavra **Excluir** se destaca durante o procedimento de exclusão do produto;
3. Confirme a exclusão do produto;
4. Retorne ao passo 1 se desejar excluir outros produtos.

6.1.2 Edita Receitas do Setor...

No centro da tela, após a escolha do setor, aparece uma janela intitulada **“Receitas do Setor (nome do setor escolhido)”**. No canto superior direito desta janela aparece o número de ordem da receita e o número de receitas já cadastradas no setor escolhido. Logo abaixo, aparece um cabeçalho e a lista de receitas (somente a primeira linha de cada receita é mostrada). Na última linha aparecem listadas as teclas designadas à inclusão, alteração e exclusão de receitas, conforme figura a seguir.



Para se mover de uma receita para outra, use as teclas de setas à cima (↑) e à baixo (↓). Use a tecla **Home** para se posicionar na primeira receita e a tecla **End**, na última. Use a tecla **PgUp** para voltar uma página e a tecla **PgDn** para avançar uma página. Para localizar uma determinada receita, simplesmente digite seu número. Para encerrar a edição das receitas pressione a tecla **Esc**.

6.1.2.1 Incluir Receita

1. Pressione a tecla **Ins(ert)**. Observe que a palavra **Incluir** se destaca durante o procedimento de inclusão de receitas;
2. Preencha os campos da receita. Pressione a tecla **Enter** após editar um determinado campo ou linha. Pressione a tecla **Esc** se desejar abreviar a operação. Ao final, confirme a inclusão da receita;
3. Pressione a tecla **Esc** para encerrar ou retorne ao passo 2 para continuar a inclusão de novas receitas.

6.1.2.2 Alterar Receita

1. Posicione a barra em destaque (utilizando as teclas de movimentação) sobre a receita a ser alterada;
2. Pressione a tecla **Enter**. Observe que a palavra **Alterar** se destaca durante o procedimento de alteração da receita;
3. Altere os campos da receita. Pressione a tecla **Enter** após editar um determinado campo ou linha. Pressione a tecla **Esc** se desejar abreviar a alteração. Ao final, confirme a alteração da receita;
4. Retorne ao passo 1 se desejar alterar outras receitas.

6.1.2.3 Excluir Receita

1. Posicione a barra em destaque (utilizando as teclas de movimentação) sobre a receita a ser excluída;
2. Pressione a tecla **Del(ete)**. Observe que a palavra **Excluir** se destaca durante o procedimento de exclusão da receita;
3. Confirme a exclusão da receita;
4. Retorne ao passo 1 se desejar excluir outras receitas.

6.1.3 Sair

Este comando, quando executado, solicita uma confirmação antes de encerrar a seção e retornar ao sistema operacional. Veja a figura a seguir:



6.2 MENU CONFIGURAÇÃO

A figura a seguir mostra os comandos do menu configuração:



6.2.1 Geral...

A configuração geral define um conjunto de parâmetros comuns à todas as balanças conectadas à rede. Veja a figura a seguir:



- **Moeda Corrente**

Define a moeda em vigor no país (Cr\$, CR\$, US\$, **R\$**, etc.).

- **Centavos**

Coloca ou retira os centavos (,00).

- **Modo Direto**

Habilita ou desabilita o modo de operação direto (no qual o preço/kg deve ser digitado).

• **Padrão de Impressão**

Define o formato de impressão das informações codificadas em barras, conforme tabela abaixo:

Padrão	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Convencional	2	Código				0	Preço Total						D.V.
Urano	2	I.U.	Código			Preço Total ou Peso ou Quantidade						D.V.	

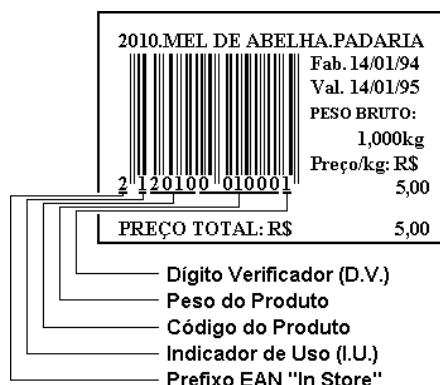
Onde:

- 1, 2, ..., 13 (no cabeçalho) = posição dos dígitos na impressão;
- 2 = Prefixo EAN "In Store";
- Código = Código do produto;
- Preço Total = Preço total à pagar;
- D.V. = Dígito Verificador;
- I.U. = Indicador de Uso = "Tipo de produto";
- Peso = Peso do produto;
- Quantidade = Quantidade de produto;

O Indicador de Uso (I.U.) determina, no padrão de impressão Urano, o que é impresso após o código (dígitos 7, ..., 12), como mostra a tabela abaixo:

Indicador de Uso (I.U.)	Valor impresso nos dígitos 7, ..., 12
0	Preço Total
1	Peso
6	Quantidade

Exemplificando: A figura a seguir mostra como fica uma etiqueta impressa no padrão Urano (observe os dígitos na parte inferior das barras):



• **Impressão Automática**

Habilita ou desabilita a impressão automática após acessar código.

• **Velocidade de Impressão**

Define a velocidade de impressão (baixa, média ou alta).

- **Intensidade de Impressão**

Define a intensidade de impressão (baixa, média ou alta).

- **Dimensões da Etiqueta**

Define as dimensões da etiqueta.

Dimensões (cm²)	Número de linhas da Receita
2,2 x 5,9	9 (em etiqueta extra)
3,0 x 5,9	9 (em etiqueta extra)
4,0 x 5,9	3 (em etiqueta única)
5,0 x 5,9	6 (em etiqueta única)
6,0 x 5,9	9 (em etiqueta única)

- **Impressão das Receitas**

Habilita ou desabilita a impressão das receitas.

- **Transmissão da Data de Fabricação**

Habilita ou desabilita a transmissão da data de fabricação. Esta data corresponde a data do sistema.

- **Senha Modo Código**

Esta senha permite habilitar o modo código (no qual o preço/kg é obtido digitando-se o código ou pressionando-se uma das 40 teclas de acesso direto ao código).

- **Porta Serial**

Define a porta de comunicação serial usada pela rede (COM1, COM2, COM3 ou COM4).

- **Tipo de Monitor**

Define o tipo de monitor (policromático ou monocromático).

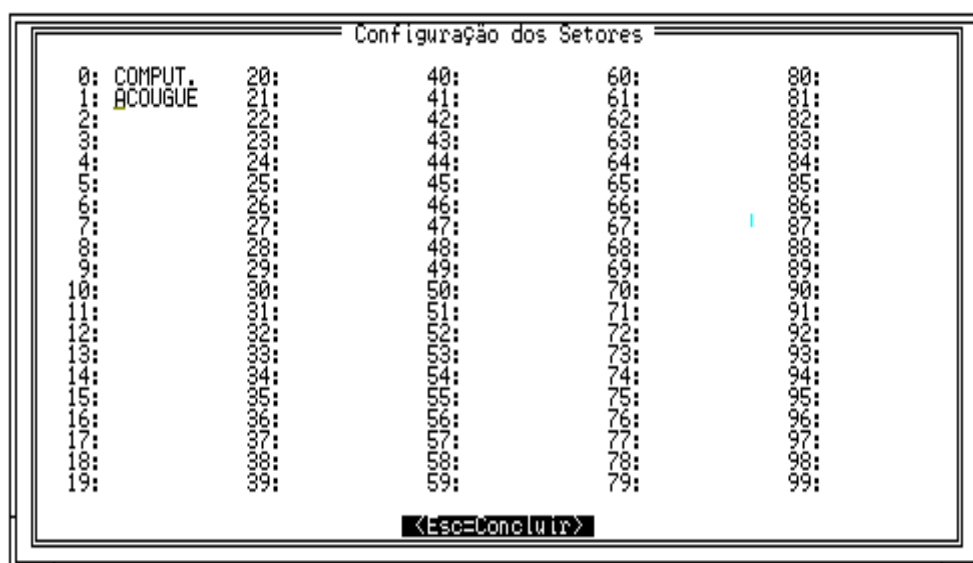
6.2.2 Setores...

Entende-se por setor uma área ou um segmento dentro de um estabelecimento comercial que agrupa produtos com características semelhantes. Exemplos: Açougue, Fiambreteria, Padaria, Verdura, etc...

Deve-se atribuir um nome de setor para cada balança conectada à rede. As balanças com nomes de setores iguais, pertencem ao mesmo setor. Aquelas que não receberem um nome de setor, não participarão das comunicações.

Para dar entrada a um nome de setor pressione a tecla **Enter** e para abreviar a operação de edição dos nomes de setores pressione a tecla **Esc**.

A figura a seguir mostra a janela de configuração dos setores. Os números que aparecem à esquerda dos nomes de setores equivalem aos números programados para cada balança.



6.2.3 Teclado do Setor...

No centro da tela, após a escolha do setor, aparece uma janela intitulada “Configuração do Teclado do Setor (nome do setor escolhido)”. No interior desta janela aparecem dois grupos de códigos, o inferior (1...39) e o superior (41...79), mostrando os códigos atualmente atribuídos as teclas de acesso direto ao código (ver figura abaixo). Para saber mais a respeito destes grupos consulte o item “Operar com as Teclas de Acesso Direto ao Código (SELF SERVICE)” no manual de operação da balança.

Edite o código desejado para cada tecla, pressionando a tecla Enter ao final de cada edição. Para abreviar a operação de atribuição de códigos as teclas, pressione a tecla Esc.

Configuração do Teclado do Setor ACOUGUE									
1000	1001	1010	1150	1300	1400	1450	2039	2049	2104
[01]	[02]	[03]	[04]	[05]	[06]	[07]	[08]	[09]	[10]
2121	2127	2147	2177	2191	2285	2343	2374	2719	2762
[11]	[12]	[13]	[14]	[15]	[16]	[17]	[18]	[19]	[20]
2771	2772	2773	2775	2779	2780	2781	2782	2784	2788
[21]	[22]	[23]	[24]	[25]	[26]	[27]	[28]	[29]	[30]
2791	2792	2796	2798	2799	2801	2802	2815	2951	
[31]	[32]	[33]	[34]	[35]	[36]	[37]	[38]	[39]	
2951	2815	2802	2801	2799	2798	2796	2792	2791	2788
[41]	[42]	[43]	[44]	[45]	[46]	[47]	[48]	[49]	[50]
2784	2782	2781	2780	2779	2775	2773	2772	2771	2762
[51]	[52]	[53]	[54]	[55]	[56]	[57]	[58]	[59]	[60]
2719	2374	2343	2285	2191	2177	2147	2127	2121	2104
[61]	[62]	[63]	[64]	[65]	[66]	[67]	[68]	[69]	[70]
2049	2039	1450	1400	1300	1150	1010	1001	1000	
[71]	[72]	[73]	[74]	[75]	[76]	[77]	[78]	[79]	

<Esc=Concluir>

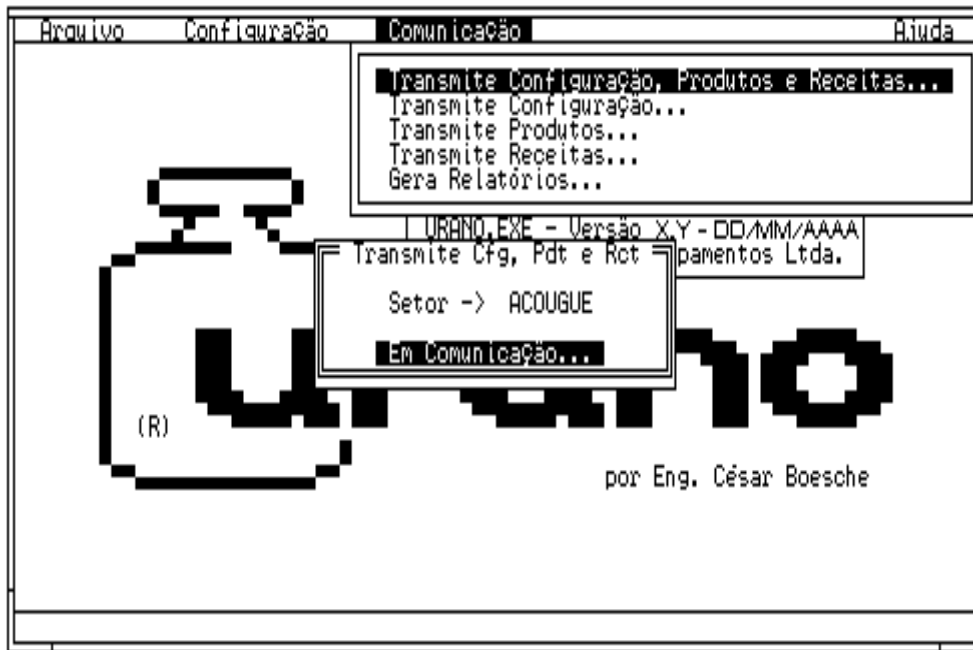
6.3 MENU COMUNICAÇÃO

Os comandos deste menu efetuam a transferência das informações armazenadas no computador para as balanças conectadas à rede. Veja a figura a seguir:



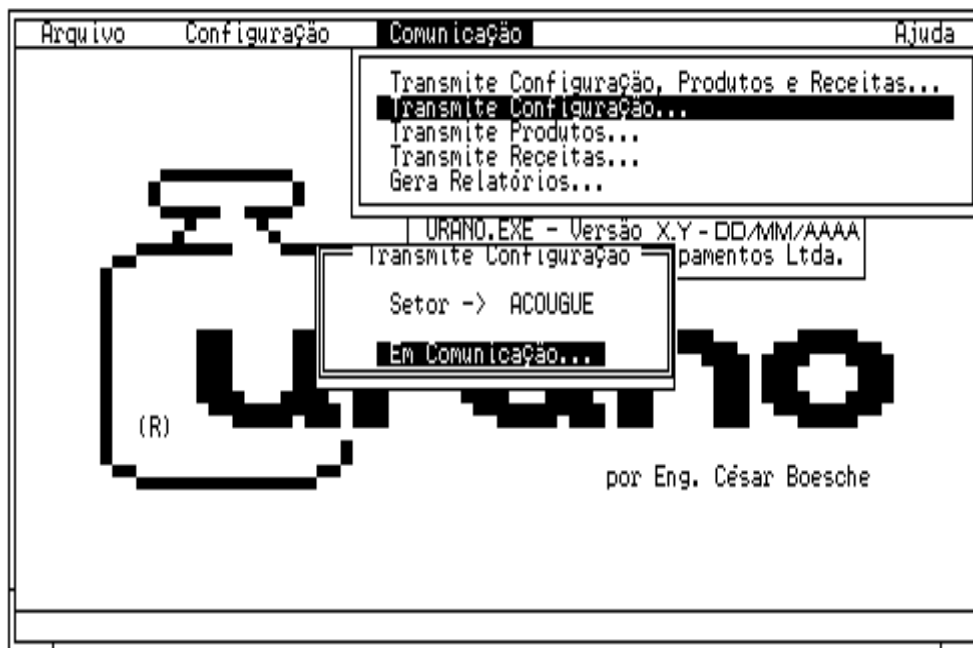
6.3.1 Transmite Configuração, Produtos e Receitas

Transmite a configuração (geral, de setores e de teclados), os produtos e as receitas para as balanças do setor especificado.



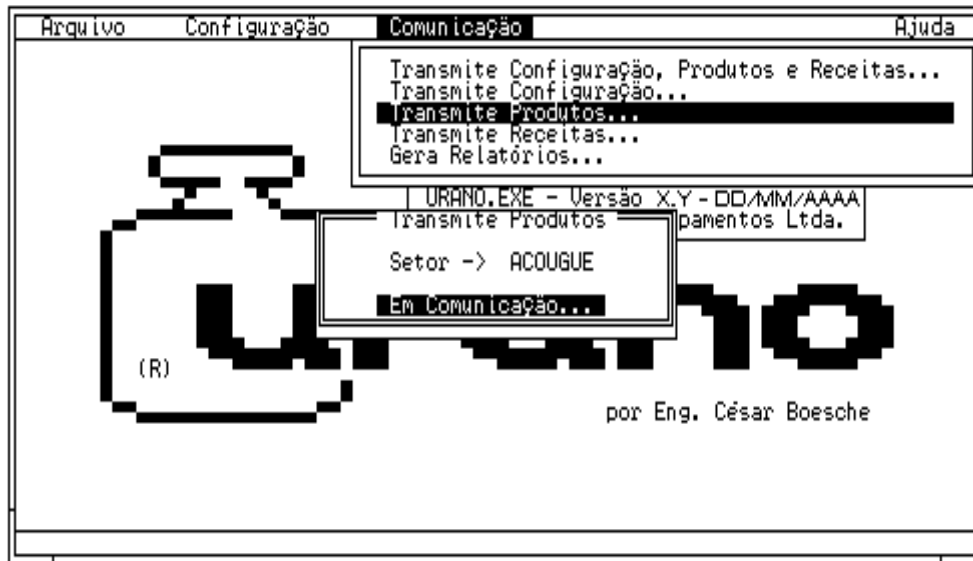
6.3.2 Transmite Configuração...

Transmite os itens do menu configuração (geral, setores e teclados) para as balanças do setor escolhido. Veja a figura a seguir:



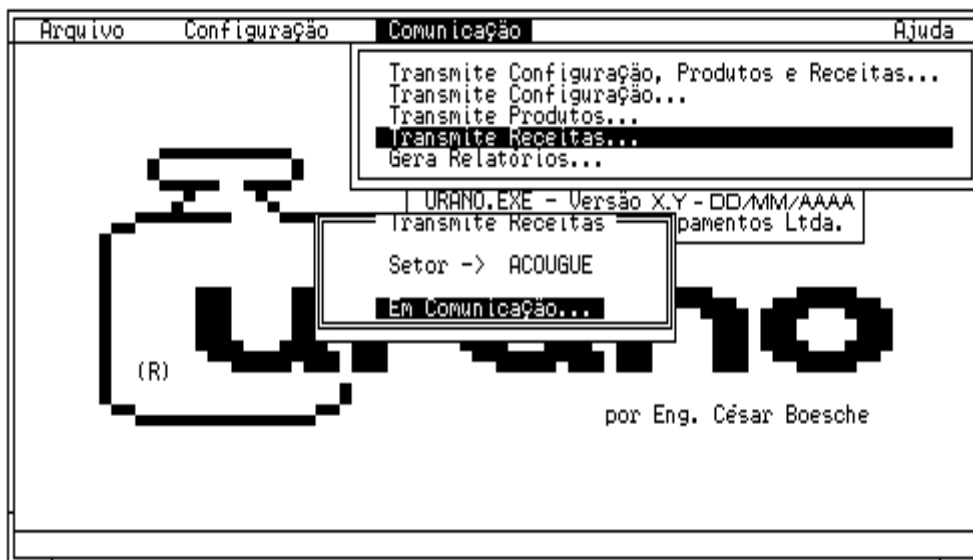
6.3.3 Transmite Produtos...

Transmite os produtos para as balanças do setor escolhido. Veja a figura a seguir:



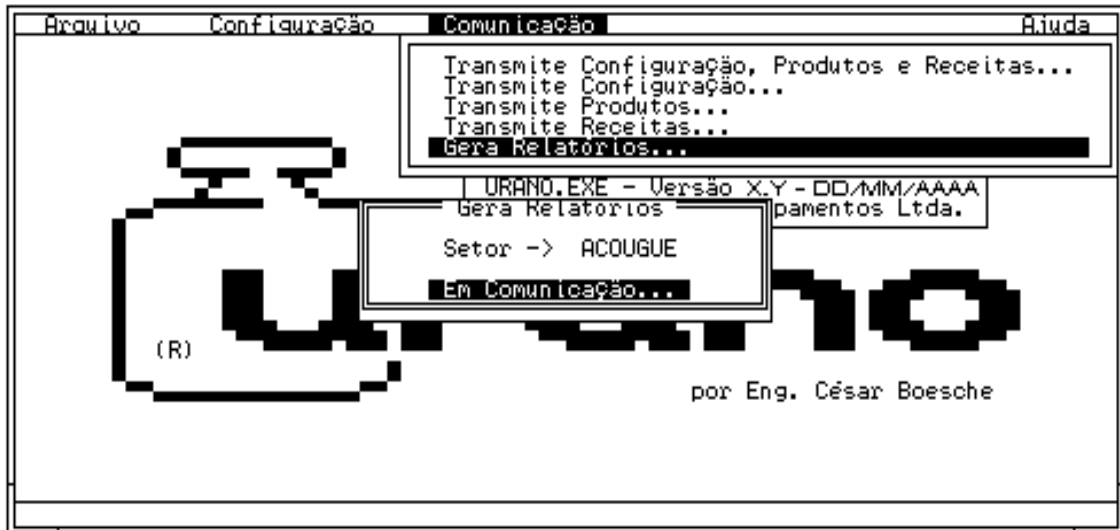
6.3.4 Transmite Receitas...

Transmite as receitas para as balanças do setor escolhido. Veja a figura a seguir:



6.3.5 Gera Relatórios...

Este comando gera 1 (um) relatório para cada balança presente no setor escolhido. Os relatórios gerados contém, além das informações normais de cada produto, as demandas de peso ou de unidades destes. Os nomes dos arquivos gerados têm o formato BAL_XX.RLT, onde XX corresponde ao número da balança. Veja a figura a seguir:



Exemplificando: A figura a seguir mostra um trecho do relatório gerado para a balança número 1 localizada no setor AÇOUGUE.

BAL_01.RLT - 30/05/1995 - 08:49:08 - AÇOUGUE - 409 etiquetas impressas

CODIGO	DESCRICAO	PRECO<R\$ >	VALIDADE	RECEITA	DEMANDA
1.000	FILE DE SUINO	5,50</kg>	2<m>	1	5,505<kg>
1.450	COXA/SOBR FRG	4,35</kg>	10<d>	2	2,535<kg>
1.300	ASA DE FRANGO	3,45</kg>	10<d>	1	5,455<kg>
1.001	LINGUIÇA PORC	4,50</kg>	60<d>	3	6,880<kg>
1.010	LINGUIÇA TOSC	5,65</kg>	60<d>	4	2,900<kg>
1.400	SALSICHAO DAL	3,30</kg>	30<d>	5	3,980<kg>
1.150	FRANGO PENA B	6,50</kg>	15<d>	6	1,835<kg>
2.177	LOMBO SUINO	4,30</kg>	4<d>	2	5,810<kg>
2.147	SALAME	12,50</kg>	3<d>	7	3,940<kg>
2.127	FILE PEITO	5,30</kg>	1<m>	2	0,000<kg>
2.121	LING. SADIÁ	3,49</kg>	10<d>	2	2,515<kg>
2.104	LOMBO SALGADO	4,20</kg>	3<m>	2	2,535<kg>
2.039	COXA PERU	1,79</kg>	10<d>	1	0,000<kg>
2.049	PEITO FRANGO	2,98</kg>	3<d>	2	0,000<kg>
2.779	PICANHA	5,70</kg>	3<d>	1	1,970<kg>
2.780	MAMINHA	5,70</kg>	3<d>	1	4,485<kg>
2.719	HAMBURG. BOVIN	1,90</kg>	5<d>	2	0,000<kg>
2.762	FRANGO PASSAR	1,70</kg>	30<d>	2	3,980<kg>
2.771	FILET MIGNON	5,70</kg>	3<d>	1	0,000<kg>

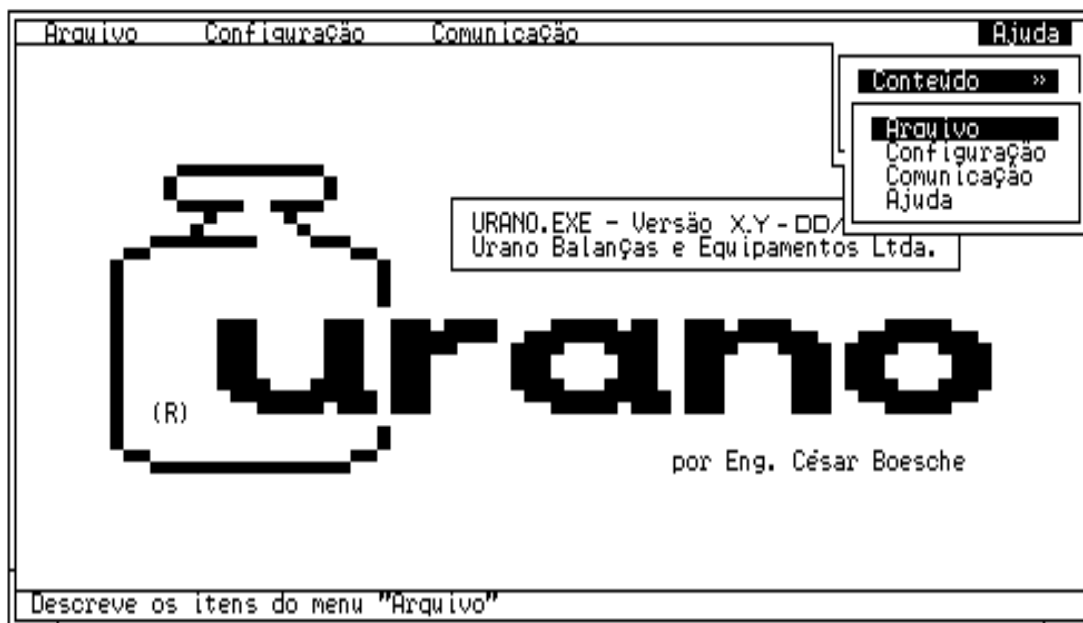
6.4 MENU AJUDA

Os comandos deste menu apresentam descrições sucintas dos recursos disponíveis no PGRBSSU. Veja a figura a seguir:



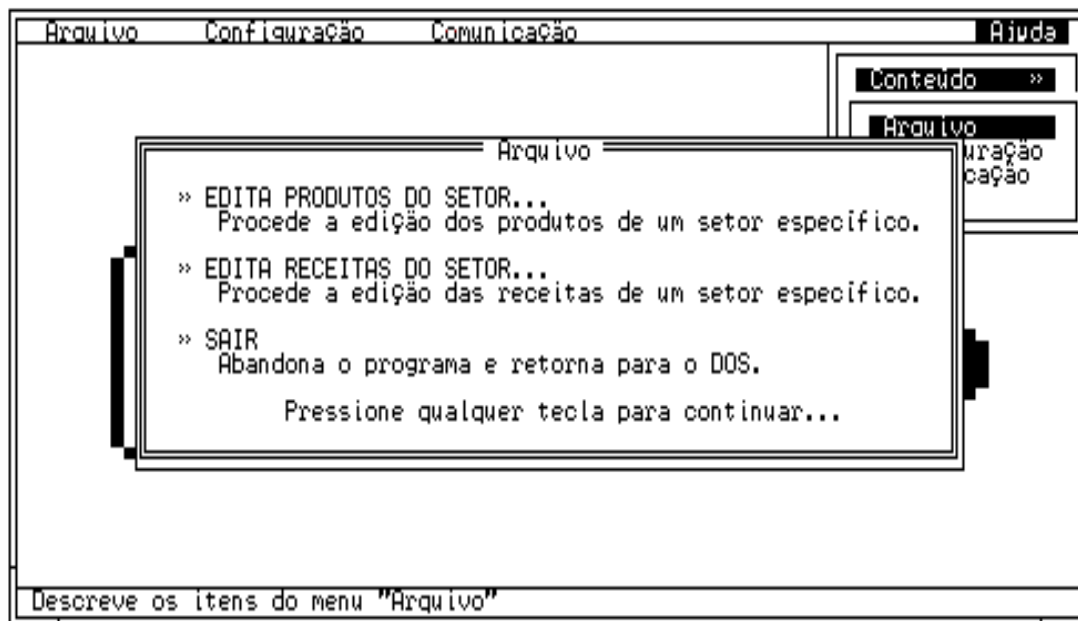
6.4.1 Conteúdo >>

Os comandos deste submenu apresentam breves descrições dos comandos presentes nos menus principais. Veja a figura a seguir:



6.4.1.1 Arquivo

Descreve os comandos do menu arquivo. Veja a figura a seguir:



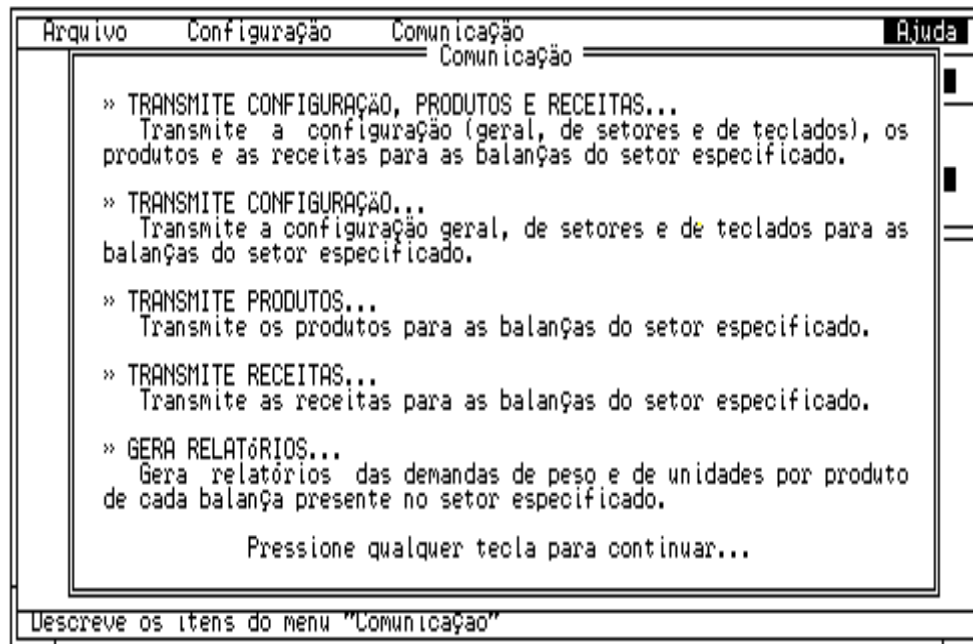
6.4.1.2 Configuração

Descreve os comandos do menu configuração. Veja a figura a seguir:



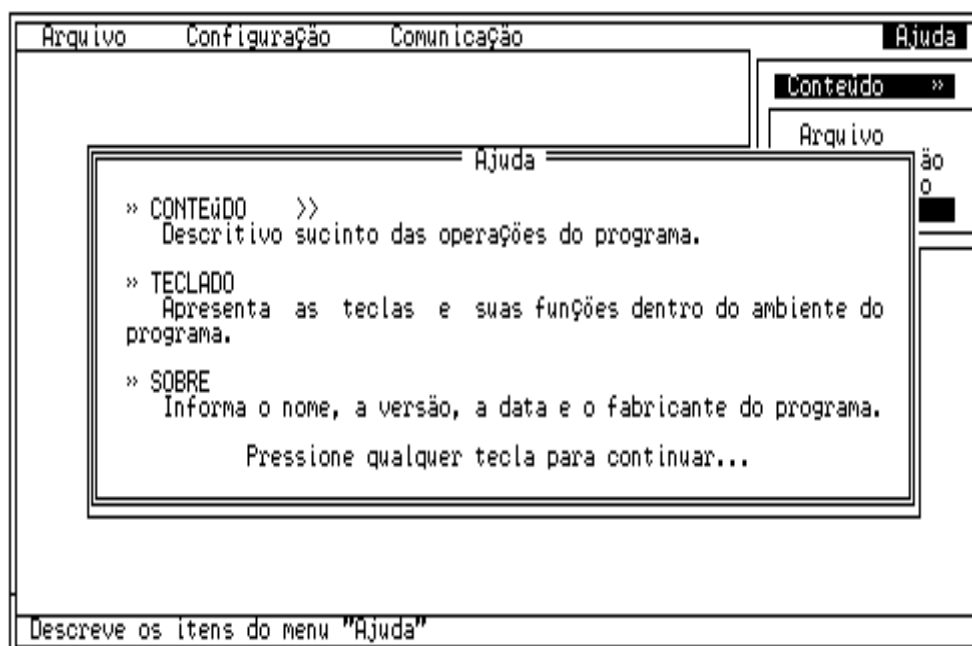
6.4.1.3 Comunicação

Descreve os comandos do menu comunicação. Veja a figura a seguir:



6.4.1.4 Ajuda

Descreve os comandos do menu ajuda. Veja a figura a seguir:



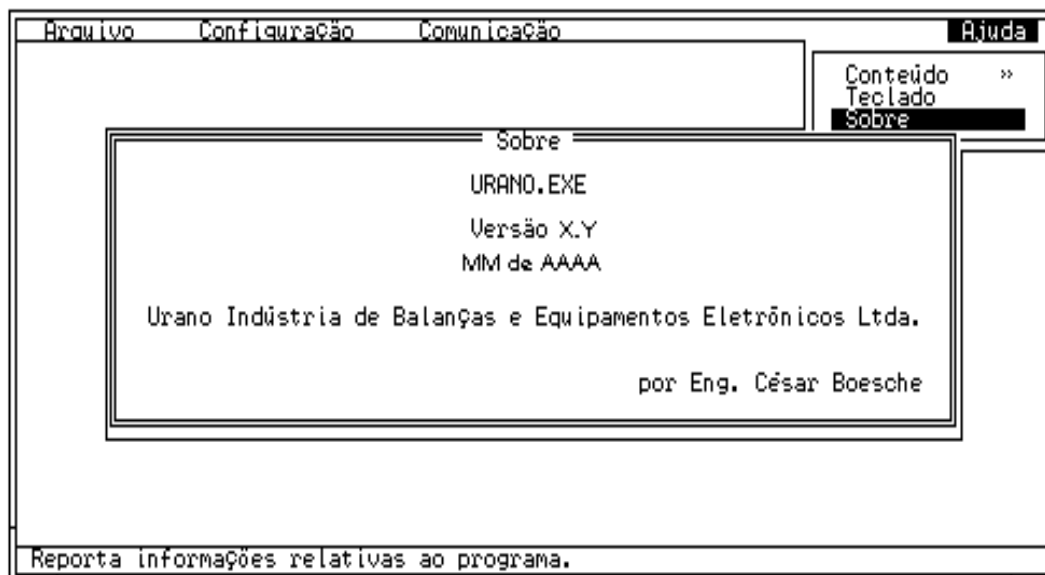
6.4.2 Teclado

Descreve a ação de cada tecla, sozinha ou em conjunto com outra, dentro do ambiente do programa. Veja a figura a seguir:



6.4.3 Sobre

Informa o nome do programa, sua versão e data de criação, e o nome de seu fabricante. Veja a figura a seguir:



"PARA MAIORES INFORMAÇÕES SOBRE A UTILIZAÇÃO DESTES PROGRAMAS, FAVOR ENTRAR EM CONTATO COM O NOSSO DEPARTAMENTO DE PROJETOS".

7. ARQUIVOS DE CADASTRO DO “PGRBSSU”

7.1 O arquivo PRODUTOS.DBF

7.1.1 Estrutura do arquivo PRODUTOS.DBF

CAMPO	TIPO	COMPRIMENTO	CASAS DECIMAIS	COMENTÁRIO
CODIGO	N	4	0	Código do produto.
TIPO	N	1	0	Tipo de produto.
NOME	C	13	0	Nome do produto.
PRECO	N	9	2	Preço(/kg ou /un) do produto.
VALIDADE1	N	3	0	Validade do produto.
VALIDADE2	C	5	0	Atribui DIAS ou MESES ao campo “VALIDADE1”.
RECEITA	N	2	0	Número da receita.
SETOR	C	7	0	Setor ao qual pertence o produto.

7.2 Descrição dos campos do arquivo PRODUTOS.DBF

- **CODIGO**

Contém o código do produto. Seu valor máximo é 9999.

- **TIPO**

Define o tipo de produto e as informações que são impressas em barras. Para entender melhor o significado e as implicações do conteúdo deste campo é preciso saber, antes de mais nada, que a balança opera com dois padrões de impressão, conforme mostra a tabela abaixo:

PADRÃO	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13
Convencional	2	Código				0	Preço Total						D.V.
Urano	2	I.U.	Código			Preço Total ou Peso ou Quantidade						D.V.	

Onde:

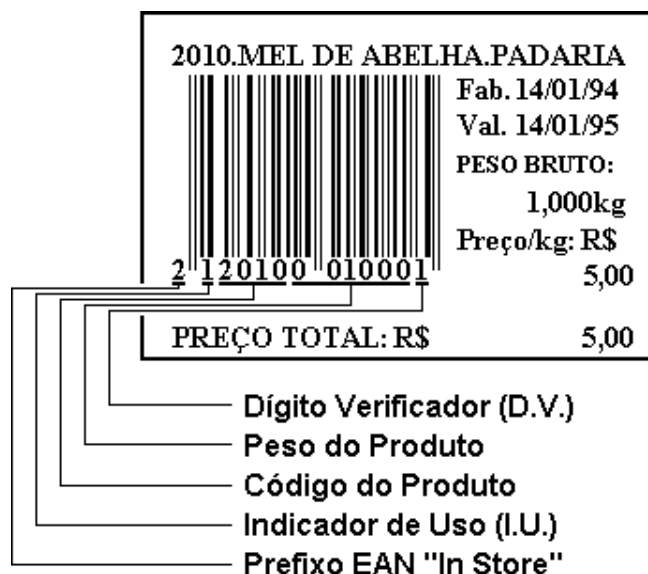
- 1, 2, ..., 13 (no cabeçalho) = posição dos dígitos na impressão;
- 2 = Prefixo EAN “In Store”;
- Código = Código do produto;
- Preço Total = Preço total à pagar;
- D.V. = Dígito Verificador;
- I.U. = Indicador de Uso = “**TIPO** de produto”;
- Peso = Peso do produto;

- Quantidade = Quantidade de produto;

O I.U. (= TIPO) determina, no padrão de impressão Urano, o que é impresso após o código (dígitos 7, ..., 12), como mostra a tabela a seguir:

I.U.	Valor impresso nos dígitos 7, ..., 12	Comentário
0	Preço Total	Produto de venda por kg
1	Peso	Produto de venda por kg
6	Quantidade	Produto de venda por unidade

Exemplificando: A figura a seguir mostra como fica uma etiqueta impressa no padrão Urano (observe os dígitos na parte inferior das barras):



- **NOME**

Contém o nome do produto (13 caracteres no máximo).

- **PRECO**

Contém o preço/kg ou o preço/un, conforme o tipo de produto. Pode Ter centavos ou não, conforme configuração pré-estabelecida. No caso de Ter centavos, seu valor máximo é 9.999,99 e, no caso de não Ter, seu valor máximo é 999.999,00.

- **VALIDADE1 e VALIDADE2**

O campo VALIDADE1 contém a parte numérica da validade, enquanto o campo VALIDADE2 confere a dimensão DIAS ou MESES para o campo VALIDADE1. O valor máximo para o campo VALIDADE1 é 127.

- **RECEITA**

Contém uma referência numérica à receita vinculada ao produto. As receitas são cadastradas em um outro arquivo, denominado RECEITAS.DBF. Este arquivo, cuja estrutura será apresentada logo em seguida, pode conter até 85 receitas para

cada setor. Cada receita recebe um número (1 até 85) para que possam ser referenciadas pelo campo RECEITA do arquivo PRODUTOS.DBF.

- **SETOR**

Contém o nome do setor (ACOUGUE, PADARIA, FIAMBRERIA, etc.) ao qual pertence o produto. Os produtos com nomes de setores iguais pertencem ao mesmo setor. Cada setor pode Ter no máximo 1000 produtos. O nome do setor pode Ter no máximo 7 caracteres de comprimento.

EXEMPLIFICANDO:

CODIGO	TIPO	NOME	PRECO	VALIDADE1	VALIDADE2	RECEITA	SETOR
1000	0	File de suino	5,50	2	Meses	1	Acougue
1001	0	Linguica porc	4,50	60	Dias	1	Fiambre
1010	0	Linguica tosc	5,65	60	Dias	2	Acougue
1150	0	Frango Pena B	6,50	15	Dias	1	Congela

8. O arquivo RECEITAS.DBF

8.1 Estrutura do arquivo RECEITAS.DBF

CAMPO	TIPO	COMPRIMENTO	CASAS DECIMAIS	COMENTÁRIO
RECEITA	N	2	0	Número da receita.
CONTEUDO	C	243	0	Conteúdo da receita.
SETOR	C	7	0	Setor ao qual pertence a receita.

8.2 Descrição dos campos do arquivo RECEITAS.DBF

- **RECEITA**

Contém o número da receita, através do qual é estabelecida a referência entre os arquivos PRODUTOS.DBF e RECEITAS.DBF. Este campo só pode assumir valores compreendidos no intervalo que vai de 1 até 85.

- **CONTEUDO**

Contém a descrição da receita. Cada linha da receita (num total de 9) tem 27 caracteres de comprimento, totalizando 243 caracteres para livre edição.

- **SETOR**

Contém o nome do setor (ACOUGUE, PADARIA, FIAMBRERIA, etc.) ao qual pertence a receita. As receitas com nomes de setores iguais pertencem ao mesmo

setor. Cada setor pode ter no máximo 85 receitas. O nome do setor pode ter no máximo 7 caracteres de comprimento.

EXEMPLIFICANDO:

RECEITA	CONTEUDO	SETOR
1	Mantenha resfriado de 0 a 5°C e/ou congelado a -8°C.	Acougue
1	Temperatura de conservacao, esposicao e consumo de 0 a 10°C. Mantenha resfriado.	Fiambre
2	Ingredientes: carne de suino, sal, glutamato monossodico e especiarias. Contem: acido ascorbico, nitratos e nitritos (conser vadores).	Acougue
1	FRANGO AO CREME Ingr.: 1kg de frango cort. em pedacos; 1 colher (sopa) de mostarda; 2 colheres (sopa) de manteiga; 1 cebola e 1 cenoura raladas; 1 xicara de agua fervente; 1 emb. de creme de leite; sal e pimenta a gosto.	Congela

9. O arquivo PRODUTOS.TXT

9.1 Estrutura do arquivo PRODUTOS.TXT

Este arquivo apresenta a mesma composição de campos do arquivo PRODUTOS.DBF, mas não incorpora as características intrínsecas de um arquivo do tipo ".DBF" em sua estrutura. Os campos de um determinado registro (produto) deste arquivo são dispostos lado a lado e separados por um espaço apenas. O próximo registro é colocado na linha seguinte. Então, a composição de um registro obedece o formato:

CODIGO(4)_TIPO(1)_NOME(13)_PRECO(9)_VALIDADE1(3)_VALIDADE2(5)_RECEITA(2)_SETOR(7)CRLF

Onde: () caracter espaço, (CR) caracter de controle para retorno de carro e (LF) caracter de controle para avanço de linha.

EXEMPLIFICANDO:

```
1000 0 File de suino 000005.50 002 Meses 01 Acougue
1001 0 Linguica porc 000004.50 060 Dias 01 Fiambre
1010 0 Linguica tosc 000005.65 060 Dias 02 Acougue
1150 0 Frango Pena B 000006.50 015 Dias 01 Congela
```

10. O arquivo RECEITAS.TXT

10.1 Estrutura do arquivo RECEITAS.TXT

Este arquivo apresenta a mesma composição de campos do arquivo RECEITAS.DBF, mas não incorpora as características intrínsecas de um arquivo do tipo ".DBF" em sua estrutura. Os campos de um determinado registro (receita) deste arquivo são dispostos lado a lado e separados por um espaço apenas. O próximo registro é colocado na linha seguinte. Então, a composição de um registro obedece o formato:

RECEITA(2)_CONTEUDO(243)_SETOR(7)CRLF

Onde: () caracter espaço, (CR) caracter de controle para retorno de carro e (LF) caracter de controle para avanço de linha.

EXEMPLIFICANDO:

```
01 Mantenha resfriado ... congelado a -8°C. Acougue
01 Temperatura de ... Mantenha resfriado.   Fiambre
02 Ingredientes: carne ... (conservadores). Acougue
01 FRANGO AO CREME ... e pimenta a gosto.   Congela
```

11. CONVERSOR DE ARQUIVOS .TXT PARA .DBF

11.1 O arquivo TXT2DBF.EXE

Este arquivo, quando executado, se encarrega de converter os arquivos PRODUTOS.TXT e RECEITAS.TXT nos arquivos PRODUTOS.DBF e RECEITAS.DBF, respectivamente. Da conversão também resultam os arquivos de índice PRODUTOS.CDX e RECEITAS.CDX, compatíveis com o formato definido pelo FoxPro 2.0. Não há necessidade de passar os nomes dos arquivos .txt's como parâmetros para o programa conversor, pois este, na presença dos mesmos, os localiza e os converte automaticamente. O processo de conversão pode consumir um tempo considerável se os arquivos submetidos à conversão forem muito grandes.

EXEMPLIFICANDO:

Supondo que no diretório URANO estão gravados o PGRBSSU, o PCATXT2DBF (Programa Conversor de Arquivos .TXT para .DBF) e os arquivos PRODUTOS.TXT e RECEITAS.TXT. Digite na linha de comando do DOS:

```
C:\URANO>TXT2DBF<Enter>
```

Terminada a conversão, constate a presença dos arquivos PRODUTOS.DBF, PRODUTOS.CDX, RECEITAS.DBF e RECEITAS.CDX no diretório URANO.